

JOGO DO MINI MERCADINHO

QUEM COMPRA MAIS E GASTA MENOS?



APRESENTAÇÃO DO JOGO

APRENDER SOBRE PREÇOS ENQUANTO BRINCA

O QUE AS CRIANÇAS VÃO APRENDER?

ESTE JOGO TRABALHA A LEITURA DOS NOMES DOS PRODUTOS, O RECONHECIMENTO DOS PREÇOS, O REGISTRO DE COMPRAS, A ADIÇÃO DE VALORES E A COMPARAÇÃO ENTRE QUANTIDADES E TOTAIS.

1

IDENTIFICAR PRODUTOS E SEUS VALORES.

2

REGISTRAR INFORMAÇÕES EM UMA LISTA.

3

SOMAR O TOTAL GASTO.

4

COMPARAR QUANTIDADES E VALORES.

5

RESPEITAR REGRAS, TURNOS E COLEGAS.

COMO JOGAR

LEIA AS REGRAS COM AS CRIANÇAS ANTES DE COMEÇAR

1

CADA PARTICIPANTE ESCOLHE UM PINO E RECEBE UMA LISTA DE COMPRAS.

2

TODOS COLOCAM OS PINOS NA CASA PARTIDA. DECIDAM QUEM COMEÇA.

3

NA SUA VEZ, JOGUE O DADO E ANDE A QUANTIDADE INDICADA.

4

SE PARAR EM UM PRODUTO, ANOTE O NOME E O PREÇO NA LISTA.

5

SE PARAR EM ?, RETIRE UMA CARTA E CUMPRA A ORIENTAÇÃO.

6

CADA PARTICIPANTE FAZ SOMENTE UMA VOLTA NO TABULEIRO.

7

AO ALCANÇAR OU ULTRAPASSAR A CHEGADA, ENCERRE SUA PARTICIPAÇÃO.

VENCE QUEM TEM MAIS PRODUTOS!

EM CASO DE EMPATE, VENCE QUEM GASTOU MENOS.



SABONETE

R\$ 2,00



RETIRE UMA CARTA



SUCO

R\$ 4,00



XAMPU

R\$ 6,00



ESPONJA

R\$ 2,00



RETIRE UMA CARTA



TOMATE

R\$ 4,00



MAÇÃ

R\$ 3,00



BANANA

R\$ 2,00



RETIRE UMA CARTA



CREME DENTAL

R\$ 3,00



RETIRE UMA CARTA



PAPEL HIGIÊNICO

R\$ 5,00



DETERGENTE

R\$ 3,00

PARTIDA



CHEGADA



ARROZ

R\$ 4,00



FEIJÃO

R\$ 5,00



LEITE

R\$ 4,00



RETIRE UMA CARTA



MACARRÃO

R\$ 3,00



ÓLEO

R\$ 6,00



RETIRE UMA CARTA



AÇÚCAR

R\$ 3,00



CAFÉ

R\$ 7,00



OVOS

R\$ 5,00



PÃO

R\$ 2,00



BISCOITO

R\$ 4,00



RETIRE UMA CARTA

JOGO DO MINI MERCADINHO



COMO JOGAR

- 1 JOGUE O DADO.
- 2 ANDE AS CASAS.
- 3 ANOTE PRODUTO E PREÇO.
- 4 CUMPRA A CARTA SURPRESA.
- 5 FAÇA APENAS UMA VOLTA.

VENCE QUEM TEM MAIS PRODUTOS!
EMPATE: MENOR TOTAL GASTO

CARTAS ?



COLOQUE O MONTE AQUI

CARTAS SURPRESA

RECORTE, EMBARALHE E DEIXE AO LADO DO TABULEIRO

PERCA A VEZ!



FIQUE UMA RODADA SEM JOGAR.

?

AVANCE 2 CASAS!



ANDE DUAS CASAS E CUMPRA A NOVA CASA.

?

VOLTE 2 CASAS!



VOLTE DUAS CASAS E CUMPRA A NOVA CASA.

?

PRODUTO GRÁTIS!



ESCOLHA UM PRODUTO DE ATÉ R\$ 3,00.

?

AVANCE 3 CASAS!



ANDE TRÊS CASAS E CUMPRA A NOVA CASA.

?

DEVOLVA 1 PRODUTO!



RISQUE UM PRODUTO DA SUA LISTA.

?

VOLTE AO INÍCIO!



VÁ PARA A PARTIDA E ENCERRE SUA PARTICIPAÇÃO.

?

PERCA TUDO!



RISQUE TODOS OS PRODUTOS DA SUA LISTA.

?

CARTAS SURPRESA

RECORTE, EMBARALHE E DEIXE AO LADO DO TABULEIRO

ATÉ A CHEGADA!



VÁ DIRETO PARA A CHEGADA
E ENCERRE SUA
PARTICIPAÇÃO.

?

MAIS UMA CHANCE!



JOGUE O DADO NOVAMENTE.

?

COMPRA ECONÔMICA!



ESCOLHA UM PRODUTO DE R\$
2,00.

?

PERCA A VEZ!



FIQUE UMA RODADA SEM
JOGAR.

?

AVANCE 2 CASAS!



ANDE DUAS CASAS E CUMPRA
A NOVA CASA.

?

VOLTE 3 CASAS!



VOLTE TRÊS CASAS E
CUMPRA A NOVA CASA.

?

PRODUTO GRÁTIS!



ESCOLHA UM PRODUTO DE
ATÉ R\$ 4,00.

?

ESCOLHA COM CUIDADO!



RISQUE O PRODUTO MAIS
CARO DA SUA LISTA.

?

LISTAS DE COMPRAS

PREENCHA DURANTE O JOGO E SOME OS VALORES

LISTA DE COMPRAS 1

NOME: _____

PRODUTO	VALOR
1.	R\$
2.	R\$
3.	R\$
4.	R\$
5.	R\$
6.	R\$

QUANTIDADE: ____

TOTAL: R\$ ____

LISTA DE COMPRAS 2

NOME: _____

PRODUTO	VALOR
1.	R\$
2.	R\$
3.	R\$
4.	R\$
5.	R\$
6.	R\$

QUANTIDADE: ____

TOTAL: R\$ ____

LISTA DE COMPRAS 3

NOME: _____

PRODUTO	VALOR
1.	R\$
2.	R\$
3.	R\$
4.	R\$
5.	R\$
6.	R\$

QUANTIDADE: ____

TOTAL: R\$ ____

LISTA DE COMPRAS 4

NOME: _____

PRODUTO	VALOR
1.	R\$
2.	R\$
3.	R\$
4.	R\$
5.	R\$
6.	R\$

QUANTIDADE: ____

TOTAL: R\$ ____

LISTAS DE COMPRAS

PREENCHA DURANTE O JOGO E SOME OS VALORES

LISTA DE COMPRAS 5

NOME: _____

PRODUTO	VALOR
1.	R\$
2.	R\$
3.	R\$
4.	R\$
5.	R\$
6.	R\$

QUANTIDADE: ____

TOTAL: R\$ ____

LISTA DE COMPRAS 6

NOME: _____

PRODUTO	VALOR
1.	R\$
2.	R\$
3.	R\$
4.	R\$
5.	R\$
6.	R\$

QUANTIDADE: ____

TOTAL: R\$ ____

LISTA DE COMPRAS 7

NOME: _____

PRODUTO	VALOR
1.	R\$
2.	R\$
3.	R\$
4.	R\$
5.	R\$
6.	R\$

QUANTIDADE: ____

TOTAL: R\$ ____

LISTA DE COMPRAS 8

NOME: _____

PRODUTO	VALOR
1.	R\$
2.	R\$
3.	R\$
4.	R\$
5.	R\$
6.	R\$

QUANTIDADE: ____

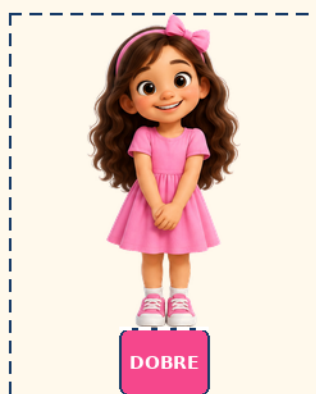
TOTAL: R\$ ____

PERSONAGENS E DADO

RECORTE OS PERSONAGENS, AS BASES E O DADO.



PERSONAGEM 1



PERSONAGEM 2



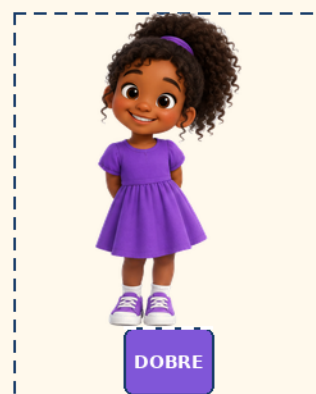
PERSONAGEM 3



PERSONAGEM 4



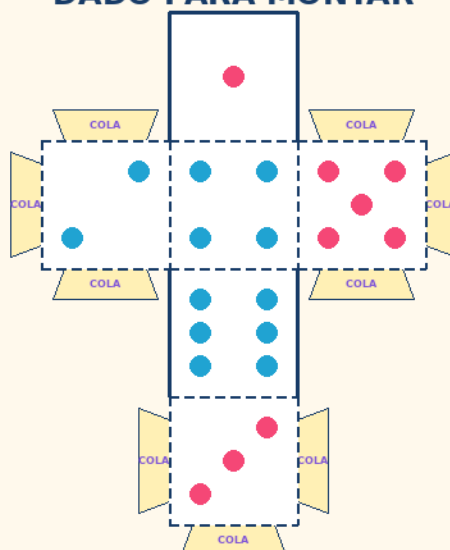
PERSONAGEM 5



PERSONAGEM 6

1. RECORTE. 2. DOBRE A ABA. 3. ABRA O CORTE E ENCAIXE A ABA NA BASE.

DADO PARA MONTAR



DOBRE NAS LINHAS PONTILHADAS E PASSE COLA NAS ABAS.

CONFERÊNCIA DOS RESULTADOS

COMPARE QUANTIDADES E VALORES AO FINAL DA RODADA

PARTICIPANTE	PRODUTOS	TOTAL GASTO
1.	_____	R\$ _____
2.	_____	R\$ _____
3.	_____	R\$ _____
4.	_____	R\$ _____
5.	_____	R\$ _____
6.	_____	R\$ _____

VENCEDOR(A): _____

MAIS PRODUTOS; EM CASO DE EMPATE, MENOR TOTAL GASTO.

ORIENTAÇÕES PARA O PROFESSOR

- COMECE COM APOIO NA LEITURA E NO REGISTRO DOS PREÇOS.
- PERMITA O USO DE MATERIAL DOURADO, PALITOS OU DINHEIRO PEDAGÓGICO PARA SOMAR.
- PEÇA QUE AS CRIANÇAS EXPLIQUEM COMO DESCOBRIRAM O TOTAL.
- FAÇA O RODÍZIO DOS GRUPOS PARA QUE TODOS POSSAM JOGAR.